

角色名

职业和等级

背景

玩家名

种族

阵营

经验值

力量

敏捷

体质

智力

感知

魅力

激励

熟练加值

- ☐ 力量
- ☐ 敏捷
- ☐ 体质
- ☐ 智力
- ☐ 感知
- ☐ 魅力

豁免

- ☐ 体操 (敏捷)
- ☐ 驯兽 (感知)
- ☐ 奥秘 (智力)
- ☐ 运动 (力量)
- ☐ 欺瞒 (魅力)
- ☐ 历史 (智力)
- ☐ 洞悉 (感知)
- ☐ 威吓 (魅力)
- ☐ 调查 (智力)
- ☐ 医药 (感知)
- ☐ 自然 (智力)
- ☐ 察觉 (感知)
- ☐ 表演 (魅力)
- ☐ 游说 (魅力)
- ☐ 宗教 (智力)
- ☐ 巧手 (敏捷)
- ☐ 隐匿 (敏捷)
- ☐ 求生 (感知)

技能

被动感知 (察觉)

其它的熟练项和语言

护甲等级

先攻

速度

生命值上限

当前生命值

临时生命值

总数

生命骰

成功

失败

死亡豁免

个性特点

理想

牵绊

缺点

名称

攻击加值

伤害/类型

攻击和施法

CP

SP

EP

GP

PP

装备

特性和特质



角色名

年龄

身高

体重

瞳色

肤色

发色



角色外貌

名称

徽记

盟友和组织

额外的特性和特质

角色背景故事

财宝



施法
职业

施法
关键属性

法术豁免 DC

法术攻击
加值

0

戏法

3

6

法术
环阶

位总数

位已耗用数

1

已知法术

法术名

4

7

8

2

5

9